



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu
Piłka nożna [C_CS>PN30]

Przedmiot

Kierunek studiów Architektura wnętrz	Rok/Semestr 1/1
Studia w zakresie (specjalność) –	Profil studiów praktyczny
Poziom studiów pierwszego stopnia	Język oferowanego przedmiotu polski
Forma studiów stacjonarne	Wymagalność obieralny

Liczba godzin

Wykład 0	Laboratorium 0	Inne (np. online) 0
Ćwiczenia 30	Projekty/seminaria 0	

Liczba punktów ECTS

0,00

Koordynatorzy

mgr Agata Ostrowska
agata.ostrowska@put.poznan.pl
mgr Krzysztof Rembicki
krzysztof.rembicki@put.poznan.pl

Wykładowcy

mgr Karol Hejne
karol.hejne@put.poznan.pl
mgr Doman Leitgeber
doman.leitgeber@put.poznan.pl
mgr Artur Niedziółka
artur.niedziolka@put.poznan.pl
mgr Krzysztof Rembicki
krzysztof.rembicki@put.poznan.pl

Wymagania wstępne

Brak przeciwwskazań zdrowotnych. Obowiązuje strój sportowy, zmienne obuwie (zakaz gry w „korkach”), zajęcia na boisku zewnętrznym

Cel przedmiotu

Propagowanie zdrowego stylu życia. Nauka oraz doskonalenie elementów technicznych z zakresu piłki nożnej. Kształtowanie sprawności ogólnej i specjalnej z zakresu piłki nożnej. Doskonalenie sprawności kondycyjnej i koordynacyjnej Aktywna forma spędzania czasu wolnego Dla osób zainteresowanych indywidualnym rozwojem, proponujemy poszerzenie zakresu ćwiczeń o udział w treningach sekcji sportowej Klubu Uczelnianego AZS PP oraz udział w turniejach organizowanych w ramach rozgrywek akademickich.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza:

Znajomość reguł gry i przepisów sportowych w odniesieniu do wybranej dyscypliny w ramach zajęć z Wychowania Fizycznego.

Znajomość zasad prowadzenia zajęć ruchowych.

Umiejętności:

Zdolność samodzielnej oceny sytuacji na zajęciach w oparciu o przepisy i reguły w konkretnej dyscyplinie.

Umiejętność samodzielnego przeprowadzenia rozgrzewki w oparciu o założenia programu zajęć.

Umiejętność dostosowania trudności zadań do indywidualnych potrzeb w trakcie zajęć.

Umiejętność obiektywnej samooceny oraz reagowanie na jej wynik względem wymagań stawianych sobie.

Kompetencje:

Student zdobywa świadomość swojego ciała by umiejętnie dobierać ćwiczenia w celu jego kształtowania i prawidłowego rozwoju.

Student nabywa umiejętność działania w grupie poprzez wspólne analizowanie, dobieranie ćwiczeń, omawianie problemów oraz ocenę postępów.

Student nabywa umiejętności organizacyjnych przy prowadzeniu zajęć i organizowaniu podstawowej rywalizacji sportowej (mecze, turnieje itp.) zgodnie z obowiązującymi przepisami oraz zasadami fair play.

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Zaliczenie przedmiotu odbywa się poprzez aktywne i regularne uczestnictwo w zajęciach. Nieobecności bez obowiązku odrabiania i usprawiedliwiania możliwe są w opuszczeniu maksymalnie 2 zajęć przy 30 godzinach w semestrze. Student zobowiązany jest do odrobienia pozostałych nieusprawiedliwionych nieobecności oraz krótkoterminowych zwolnień lekarskich w porozumieniu ze swoim prowadzącym.

Możliwe jest odrobienie dwóch zajęć w tygodniu. W zajęciach z wychowania fizycznego można uczestniczyć maksymalnie maksymalnie 1 raz dziennie. Zajęcia należy odrobić w innym dniu niż zajęcia programowe.

Treści programowe

- przygotowanie do zajęć, umiejętność przeprowadzenia rozgrzewki
- nauczanie i doskonalenie przyjęć, podań i uderzeń piłki
- różne formy gry (uproszczona, właściwa)
- organizacja zawodów, zapoznanie z systemami rozgrywek
- znajomość przepisów i sędziowanie

Metody dydaktyczne

- teoria, pogadanka
- zadaniowa
- właściwa

Literatura

1. Tałaga J., Technika piłki nożnej. Biblioteka Trenera, Warszawa 1996.
2. Tałaga J., Taktyka piłki nożnej. Biblioteka Trenera, Warszawa 1997.
3. Tałaga J., Trening piłki nożnej. Biblioteka Trenera, Warszawa 1997.

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	30	0,00
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	30	0,00
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwii/egzaminu, wykonanie projektu)	0	0,00